

## **SPECIFICHE TECNICHE**

### Caratteristiche generali

Lo schermo deve essere ottagonale (n. 4 schermi principali e n. 4 schermi secondari - angolari), formato da pannelli led, dotato di motorizzazione per il sollevamento ed il posizionamento automatico funzionale ai diversi assetti (pallacanestro, pallavolo, eventi e manutenzione) e relativi blocchi di sicurezza necessari.

Gli schermi principali dovranno fungere da tabellone segnapunti per gli eventi agonistici (a titolo esemplificativo e non esaustivo: pallacanestro, pallavolo, tennis conformemente ai regolamenti delle relative federazioni).

La fornitura deve essere completa di:

- relazione di calcolo strutturale;
- struttura di sostegno;
- pannelli led;
- organi funzionali alla movimentazione comandati da remoto;
- assistenza all'impresa elettrica per il corretto collegamento in prossimità della cabina regia;
- schemi di cablaggio alla rete dati. Si devono prevedere almeno 5 punti dati: cabina regia, tavolo giudici/arbitri, presidio piano rialzato, presidio piano interrato, locale fonico al piano interrato;
- tutte le opere provvisorie necessarie alla posa;
- certificazioni e piano di manutenzione;
- kit di ricambi per il materiale di consumo;
- quanto necessario al corretto funzionamento.

Posa dei tabelloni e struttura. Gli agganci possono essere realizzati esclusivamente sui nodi della struttura reticolare spaziale (vedi Tavola della copertura reticolare spaziale) già predisposti con l'inserimento di un golfare M20.

### Dimensioni

- dimensioni schermi principali: larghezza 6 mt altezza 3,5 mt;
- dimensioni schermi secondari-angolari: larghezza 1 mt altezza 3,5 mt;
- peso massimo consentito: 6.000 kg da agganciare sui nodi strutturali della struttura reticolare spaziale, compresi i pannelli led e la struttura di sostegno.

### Tipologia schermi

- distanza massima tra centropixel sullo stesso schermo: 4,8 mm;
- distanza massima tra centropixel su 2 schermi differenti: 10,00 mm;
- numero minimo di pixel/mq: 43.264
- refresh dei frame: minimo 3.000 Hz.

### Caratteristiche generali del software

Il software in dotazione dovrà consentire una gestione degli schermi (n.8) del tabellone in maniera flessibile ed integrabile alle seguenti funzioni:

- sportive: collegamento consolle arbitri conformi ai regolamenti delle federazioni;
- comunicazioni in diretta;
- commerciali;
- social;
- replay;

- acquisizione/gestione segnale HD

Il software deve essere in grado di trasmettere immagini delle riprese video in diretta e poter creare videoclip in slow-motion. Il software deve dialogare con i protocolli di eventuali altri software (es. software DMX) per il controllo dell'illuminazione interna ed esterna. Pertanto si deve prevedere un hardware composto da:

- mixer completo di almeno n. 8 output per il controllo degli schemi e n. 8 input;
- n° 2 computer/server di prestazioni adeguate;
- n° 1 scaler;
- pannello di comando touch minimo 22".