

TABELLA DI VERIFICA FILE DISPARI

GRADONE	a	b	c	d	X	Y	Z
1							
3	2,55	1,63	0,80	0,09	5,85	5,07	-0,77
5	3,35	1,59	0,80	0,09	7,50	6,65	-0,84
7	4,15	1,60	0,80	0,09	9,35	8,25	-1,03

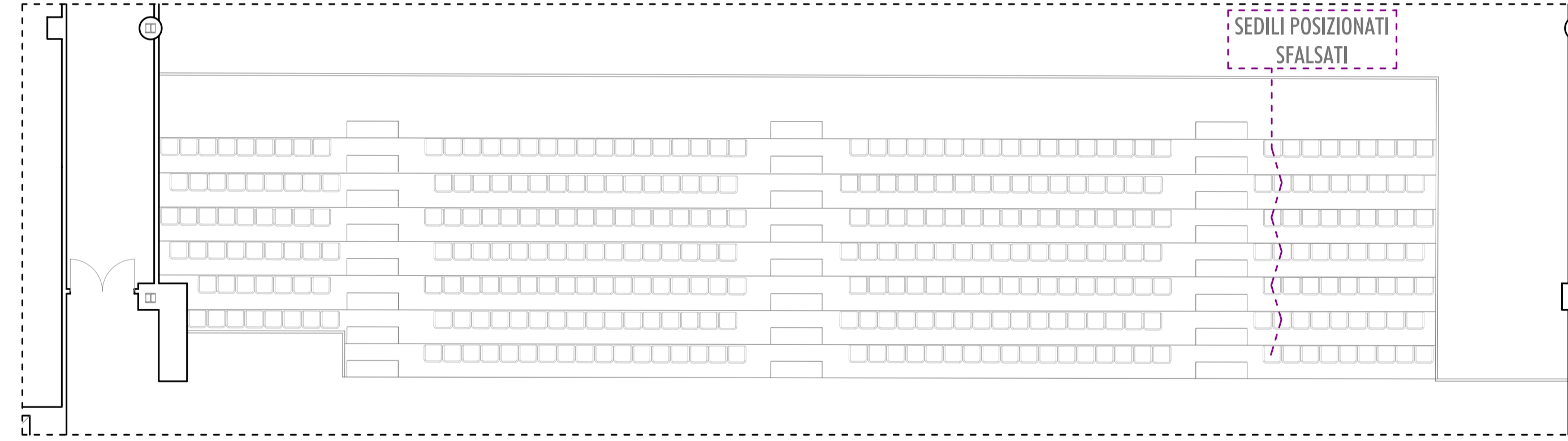
TABELLA DI VERIFICA FILE PARI

GRADONE	a	b	c	d	X	Y	Z
2							
4	2,95	1,60	0,80	0,09	6,65	5,86	-0,78
6	3,75	1,60	0,80	0,09	8,45	7,46	-0,98

- IN TABELLA, I VALORI Y E Z SONO PARAMETRATI SUL LIMITE DEL CAMPO DI BASKET.

- LE SEGNAZIONI SONO STATE PREVISTE CON L'ARREDO PER GIUDICI E ATLETI (PANCHE E TAVOLI) POSIZIONATO SUL LATO OPPOSTO ALLA TRIBUNA. ANCHE SE QUESTO PEGGIORA DI POCO LA CURVA, IN REALTA' VIENE SENSIBILMENTE MIGLIORATA LA VISIBILITA', ELIMINANDO GLI OSTACOLI VISIBILI (CFR. TAV. 11).

STRALCIO PIANTA TRIBUNA - scala 1:100



$$F_i = \frac{axb}{c-d}$$

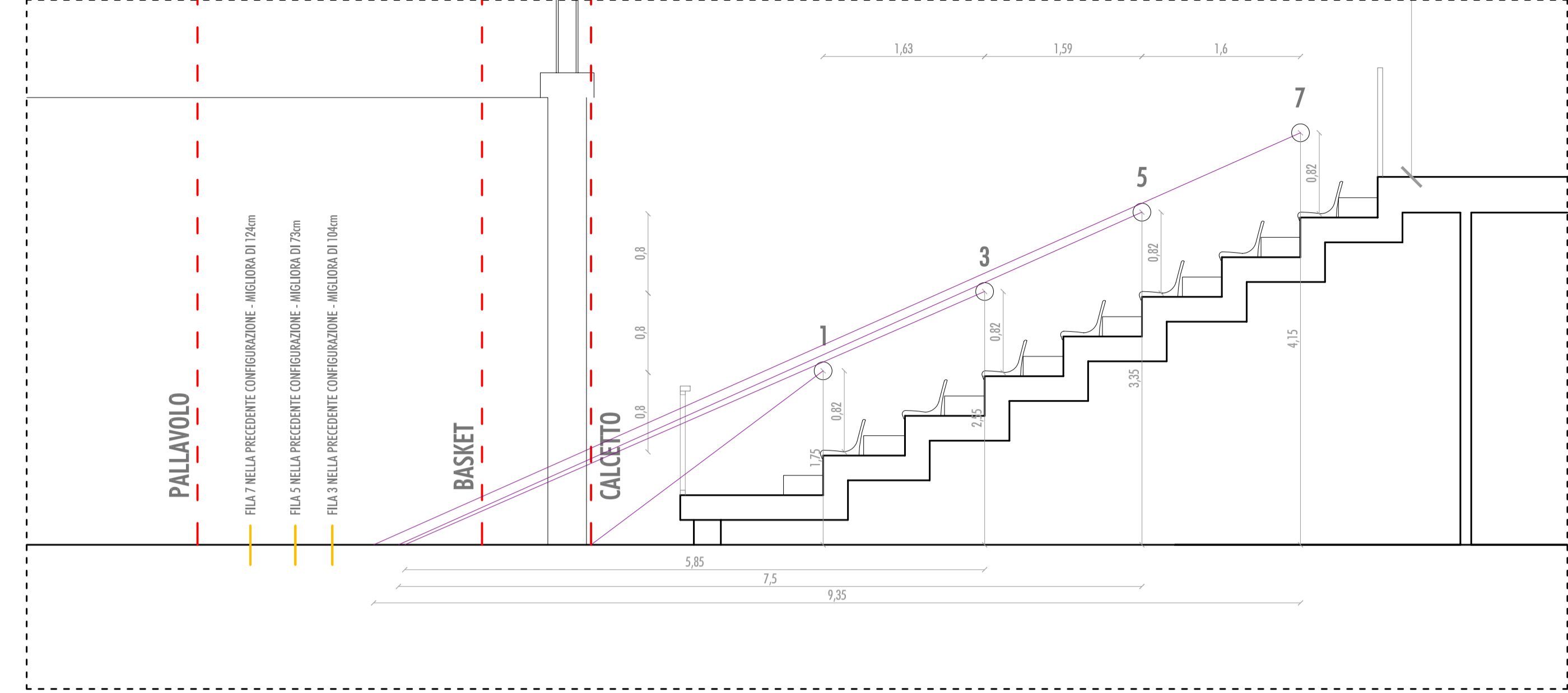
$$X = c-d$$

IN TABELLA:

- **Y** E' LA DISTANZA TRA LA PROIEZIONE DELLA DISTANZA DELL'OCCHIO AL PIANO DI CALPESTIO E LA LINEA DEL BASKET;

- **Z** E' LA DISTANZA TRA IL PRIMO PUNTO VISIBILE DEL CAMPO E LA LINEA DEL BASKET

SEZIONE E CURVA DI VISIBILITA' - FILE DISPARI



SEZIONE E CURVA DI VISIBILITA' - FILE PARI

